

III. FORDULÓ

Csapatnév: _____

HÍRÖS IFJÚSÁGI INTÉZMÉNYEK

Ebben a fordulóban Kecskemét város néhány kulturális intézményével ismerkedhettek meg sokszínű feladatokon keresztül.

Szükség lesz kutatómunkákra, internetes jártasságotokra és nem utolsó sorban kreativitásotokra is. Tanulmányozzátok az adott intézmények honlapjait, a KECSKEMÉTI KÍNÁLÓT (a város kulturális iránytűjét), Székely Gábor tanulmányát az iparos otthonról!

Vigyázat! A felhívásban közzé tett intézménynevek nem biztos, hogy egyezést mutatnak a 3. fordulóban szereplő intézménynevekkel!

Tartalmas, szórakoztató munkálkodást kívánunk minden csapatnak!

1. REJTVÉNYES NÉVADÓ

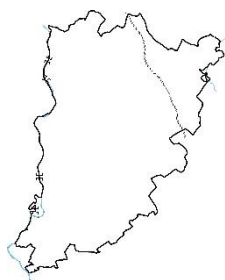
Az alábbi rejtvényekbe egy-egy híres kecskeméti ifjúsági intézmény nevét bújttattuk el. Várjuk a megfejtéseket!

a)

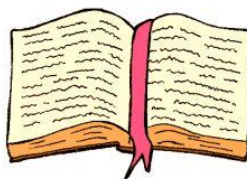
mi mi mi dó szó,

dó dó ré ré miCifrapalota.....

b)



-i



.....Bács-Kiskun Megyei Katona József Könyvtár.....

c)

15 11 17 35 30 2 12 15

24 32 32 H 24 22

.....Ifjúsági Otthon.....

d)

A . . A . . É . U . .

. . Ó . A . A . É . U . .

...Szórákaténusz (Játszóház)....

2. IDŐFUTÁR

Rakj rendet a táblán! Írd az események mellé a felsorolt évszámok közül a helyeset, majd írd be a megfelelő intézményt is!

Vigyázz! Egy évszám felesleges! Melyik az?

1897, 1902, 1903, 1937, 1952, 1955, 1975, 1981, 1983, 1993, 1996

Évszám	Esemény	Intézmény
1952	Minisztertanácsi határozat rendelkezik a megyei szintű intézmény megszervezéséről.	Bács-Kiskun Megyei Katona J. Könyvtár
1902	Megkezdődik a város első bérházának építése.	Cifrapalota
1996	A maga több mint 6000 négyzetméterével átadásra kerül az új épület.	Bács-Kiskun Megyei Katona J. Könyvtár
1981	Megnyitják azt a gyűjteményt, amely mára már több mint 60000 muzeális értékű darabot őriz. A sokféle anyagból készített tárgyak témaköre rendkívül gazdag. Alapvető jellemzője az alkotó tevékenység szervezése.	Szórakáténusz Játékmúzeum és Műhely
1903	Kevesebb, mint egy év építkezés után átadják a kerámiadíszes épületet.	Cifrapalota
1937	A korábbi táncteremből mozi lesz az egykori lpartestület székházában.	Ifjúsági Otthon / Otthon Mozi
1955	Az épület felveszi városunk szülöttének nevét.	Bács-Kiskun Megyei Katona J. Könyvtár
1897	Kada Elek polgármester a Város Tanácsával közösen határozatot hozott a nyilvános intézmény létesítéséről. A Városháza 2. emeletén kapott ideiglenesen helyet.	Bács-Kiskun Megyei Katona J. Könyvtár
1975	Megnyílik a régió legnagyobb kulturális központja a szabadidő hasznos eltöltésének céljából.	Hírös Agóra
1993	Lerakják az új intézmény alapkövét.	Bács-Kiskun Megyei Katona J. Könyvtár

Fel nem használt évszám: _____1983_____

3. KÉPFELISMERŐ

- ❖ Keresd ki a Kecskeméten található híres intézmények képrészleteit!
- ❖ Írd le, hogy az adott betűjel melyik intézményt jelöli!
- ❖ Figyelj, két kakukktojás is nehezíti a feladatot!
- ❖ Plusz pontokért ezeket is megnevezheted!

a,



b,



c,



d,



e,



f,



a, Cifrapalota

b, Parlament

c, Ifjúsági Otthon

d, Nemzeti Múzeum

e, Bács-Kiskun Megyei Katona József Könyvtár

f, Szórakáténusz

4. PROGRAMKÍNÁLÓ

Az alábbi kínálat alapján fejtsetek meg, hogy

- melyik intézmény,
- mely programján (kiállításán, szakkörén, tanfolyamán) vagyunk!

„A város történetének idővonalán jeles események követik egymást. A termekben a korabeli írott sajtó és filmhíradók, filmrészletek adnak információkat.”



_____ Cifrapalota _____



Kecskemét 650 - Kiállítás

„Színpadi produkcióval készülnek a tavaszi országos gyermekszínházi fesztiválra.”



_____ Ifjúsági Otthon _____



Dráma és színházi játékok,
bábjáték („LILIOMszörnyek)

„A legrégebbi játék egy valódi műremek, francia mozaikrejtvény az 1760-as évekből, a legújabbak pedig napjaink egyedi, iparművészeti tárgyai.”



_____ Szórákaténusz _____



Játékok: Titkok, csodák,
örömök – állandó kiállítás

„Az uralkodó réteg gazdagsága azonban még sokáig fennmaradt. Erre utalnak leletekben gazdag kiscsaládi-nemzetségi temetőik, és elsősorban maguknak az avar nagyuraknak és az őket szolgáló vezéreknek ázsiai hagyományokat követő magányos sírjai.”



_____ Cifrapalota _____



Nagyurak és vezérek –
Híres avar leletek a Kiskunságból

„Kreatív és környezettudatos foglalkozás. Az izgalmas újrahasznosítás során életre kel a lyukas bicikligumi, az összefilcesedett gyapjúpulcsi, vagy éppen a reklámújság...”



_____ Ifjúsági Otthon _____



Vizuális és kézműves
foglalkozások (RE-MIX csoportfogl.)

5. SZÓKAVALKÁD

Az alábbi szövegrészletekben két híres intézmény belső terének leírását, illetve a termék nevének magyarázatát olvashatjátok.

A szófelhőben különböző kifejezéseket találtok, melyek beleillenek a szövegek hiányos részeibe.

Illesszétek be a megfelelő helyre az adott szavakat, majd nevezzétek meg a két intézményt is!

a) Ifjúsági Otthon

A Széchenyi téri szárnyban alakították ki a táncteremként is használható földszinti kávéházat, melyet festett, faragott faburkolat és falfestés, valamint tükrök díszítettek (ezért viseli ma a tükörterem elnevezést).

b) Cifrapalota

Eredetileg az I. emeleten a Kereskedelmi Kaszinó egyesületi helyiségei és Díszterme, a pávaterem kapott helyet.

A pávaterem, a legnagyobb terem, mely a szecesszió kedvelt motívumait ötvözi látványos egységbe, a pávát, a virágot és a növényi indákat. Első nagy átalakítására a 2. világháború után került sor.



6. VÁROS(SZ)ÉPÍTÉSZEK

Az alábbi építészek mindegyikéhez Kecskemét egy-egy jelentős épülete tartozik.

a) Nevezzétek meg a képeken látható személyeket!

b) Írjátok melléjük azt is, hogy melyik intézményüket tervezték!



a) Komor Marcell
b) Iparos- / ma: Ifjúsági Otthon



a) Mátrai Péter
b) BKM-i Katona J. Könyvtár



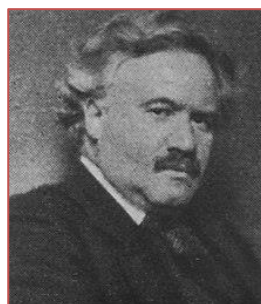
a) Kerényi József
b) Szórákaténusz (...)



a) Márkus Géza
b) Cifrapalota



a) Major György
b) BKM-i Katona J. Könyvtár



a) Jakab Dezső
b) Iparosotthon / ma:
Ifjúsági Otthon

7. RÍMBE SZEDETT REKLÁM

(Egyéni megoldások)

Alkossatok a 3. forduló négy intézményéről egy-egy rímbe szedett, minimum négysoros reklámszöveget.

Ügyeljete arra, hogy kis írások tükrözzék az adott intézmény sajátosságát, jellemzőjét!

8. LOGÓ SZÜLETIK

(Egyéni megoldások)

Tervezzétek meg egy általatok szabadon választott ifjúsági intézmény logóját!

Ötleteketeket A/3-as rajzlapon valósítsátok meg!

Bármilyen eszközzel dolgozhattok!

Beküldési határidő: 2019. február 11. hétfő 16 óra